

WIT ZACHARY - RESCUE POINT
DC 003

WAYHOLD

BRIEFING

RESPAWNY

- Zásah platí do jakékoli části těla, vybavení i zbraně. Hráč zásah čestně přizná.
- Střelba do vlastních se počítá jako zásah od nepřítele.
- **MRTVOLA NEMLUVÍ.**
- Po zásahu hráč zůstane na místě. Vytáhne reflexní pásku a hraje zraněného. Může sténat a mluvit ale nesmí prozrazovat pozice nepřátel, hýbat se, vést palbu. Každý na začátku hry dostane kus bílé látky, kterou si umístí někam na výstroj. Doporučujeme ramenní kapsu od blůzy. Pokud někdo ze spoluhráčů stejné frakce nalezne zraněného a použije jeho kus látky na zavázání ramene, zraněný se vrací do hry. Živí hráči mohou přemísťovat raněné hráče.
- Pokud hráče po zranění nikdo neobváže do 5 MINUT je hráč automaticky vyřazen.
- Pokud zraněný hráč bude zasažen znovu, je vyřazen úplně a musí se dostavit na místo vlajky své frakce. K vlajce stačí přijít na 1 metr a dojde k automatickému oživení
- Pokud nikdo obvázaného hráče nezasáhne do 5 MINUT může si sundat svůj obvaz (kus bílé látky) zpět pro další použití.
- Každá frakce má k dispozici jednu vlajku v barvě svého týmu. U této vlajky se budou oživovat vyřazení hráči **ALE vlajku může přenášet pouze hráč označen zelenou páskou a vlajka je pouze aktivní pokud je umístěna na pozicích na mapě s označením F**

JÍZDNÍ ŘÁD

Převoz lidí a materiálu do off zóny



**Na této akci bohužel nebude
převoz dodávkou do offzóny.
Scénář jsme tomu přizpůsobili viz
harmonogram.**

YOU DEMAND WE SUPPLY

HARMONOGRAM

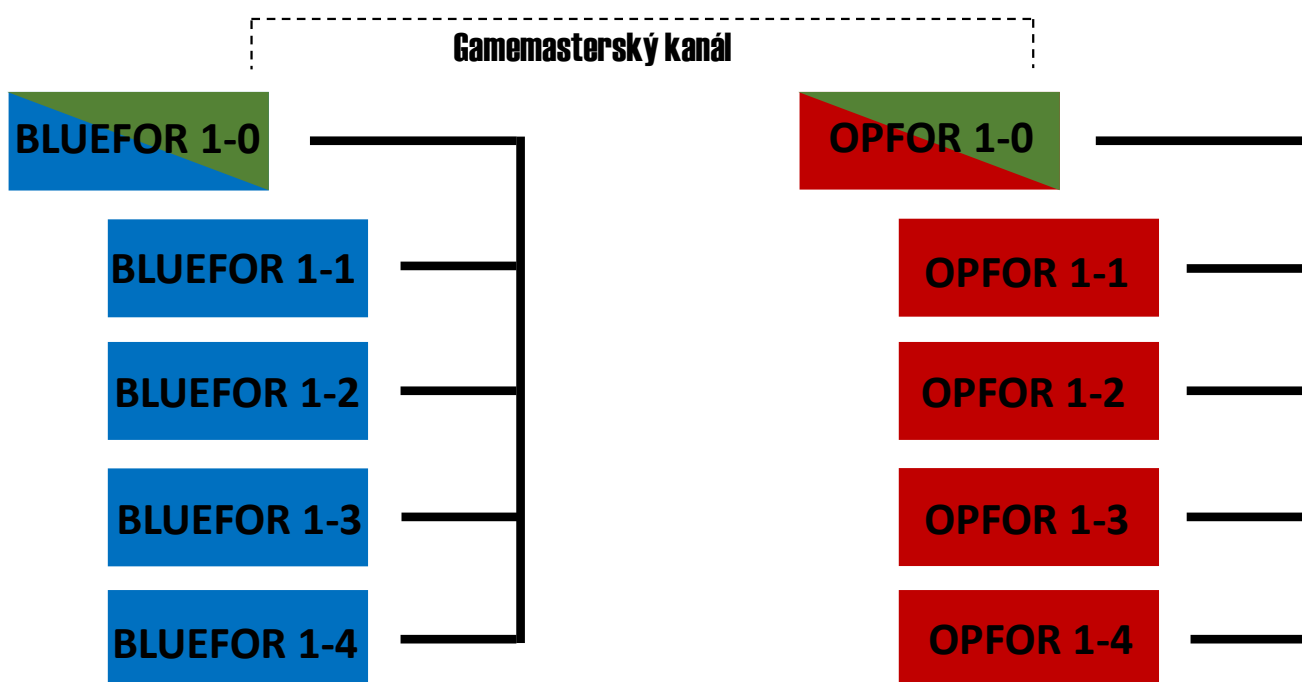
- **9:00** — Registrace, měření zbraní, rozdělení do týmů.
- **9:45** — přesun do herní zóny
- **10:15** — začátek hry v **fialové** zóně
- **13:30** — přestávka, přesun do offzony. Občerstvení posezení.
- **14:30** — přesun do 2. herní zóny – **zelené** viz mapa
- **14:45** — začátek hry v 2. herní zóně
- **16:00** — konec akce, příprava odchod na parkoviště.
- **17:00** — cca všechny jednotky na parkovišti.

BODY ZÁJMU

- Na mapě se nachází několik bodů zájmu křižovatky / vrcholy o které budeme hrát.
- OFF ZONA – Lokace nacházející se mimo hru. Pokud jste se přihlásili s přespáním, tak na tomto místě budete moci po skončení akce tábořit. Sem vám také budou odvezeny věci, které budete k táboření potřebovat.
- Mapu budeme rozdávat na začátku akce, ale bude jí omezené množství. Mapa je umístěna i na stránkách akce v případě že si ji chcete sami vytisknout

- **Hráči označení zelenou páskou budou přiřazeni do obou frakcí a budou působit jako velení frakce.**
- **V každé frakci bude týmová frekvence**
- **Pokud se zaregistrujete jako tým bude vám přiřazen volací znak podle struktury frakce. Pokud se zaregistrujete jako jednotlivec budete přiřazeni do družstva k hlavnímu veliteli frakce 1-0.**
- **Hra je uzpůsobená i pro lidi co nemají tým nebojte se přihlásit jako jednotlivec.**
- **Velitelé budou rozdávat družstvům úkoly a určovat a umisťovat respawnovací vlajky body.**
- **Ve svém týmu si určete svého zástupce ke komunikaci s velitelem frakce**

• Struktura frakce



• Co sebou

- Doporučujeme zápisník, psací potřeby, buzola, kompas
- Pokud se registrujete jako tým je potřeba aby alespoň jeden měl k dispozici vysílačku.
- Dostatek, jídla a pití
- Pláštěnka

AKCE PRO ROK 2025

15.3

12.4

17.5

14.6

12.7

13.9

11.10

15.11

13.12

